

KAIST Creative Team Coding Challenge

- 대회명칭: KAIST Creative Team Coding Challenge
- 대회일시: 2018년 3월 23일(금) 11:00~17:00
- 대회장소: 대전 KAIST 학술문화관(대전광역시 유성구 대학로 291 한국과학기술원(KAIST) 학술문화관(도서관))
- 대회내용: 팀 별 SW 프로젝트를 1차 심사를 통해 선정하고 선정된 프로젝트를 대회기간에 시연 후 최종 심사
- 참가대상: 전국 중 • 고등학생(팀으로 신청, 3~4인 1팀으로 구성)
- 참가인원: 총 10팀 40명(중등부 5팀, 고등부 5팀, 각 팀별 3~4명)
- 대회주제
 - 소프트웨어를 통한 미래 일상생활 속의 아이디어 실현
 - 기초 및 응용 SW, 모바일앱, 임베디드 SW를 포함한 SW 전 분야
- 대회방식
 - 팀별 응모(팀별 3명 이상, 4명 이하)
 - 팀별 참가신청서 및 프로젝트 제출(설명서, 소스파일 포함): 3월 8일 ~ 18일
 - 프로젝트 심사: 3월 19일 ~ 20일
 - 본 대회 참가자 발표: 3월 20일 16:00, 합격자 개별통보
 - 본 대회 시연 및 심사: 3월23일 11:00~17:00, KAIST 학술문화관
 - 수상작 발표 및 시상
- 시상내역(총 5개팀 시상, 상장 및 부상)
 - KAIST 총장상 - 최우수상 1팀
 - KAIST 총장상 - 우수상 2팀
 - NCSOFT 후원상 2팀
- 주최 및 주관
 - 주최: KAIST, 엔씨소프트
 - 주관: KAIST 과학영재교육연구원
- 문의사항
 - KAIST 과학영재교육연구원
 - 전화: 042-350-6202
 - 메일: sensibot@kaist.ac.kr

□ 대회전체일정

일정	내용	비고
참가신청서 및 프로젝트 제출	2018년 3월 8일(목) ~ 3월 18일(일)	프로젝트 소스파일 포함 (email: kaistgifted@kaist.ac.kr)
프로젝트 심사	2018년 3월 19일(월) ~ 3월 20일(화)	
본 대회 참가자 발표	2018년 3월 20일(화) 16:00	개별 통보 (email 및 SMS)
부스운영	2018년 3월 23일(금) 11:00 ~ 13:00, 2시간	
본 대회 시연 및 심사	2018년 3월 23일(금) 13:00 ~ 16:00, 3시간	선발된 팀 (중등 5팀, 고등 5팀)
수상작 발표 및 시상	2018년 3월 23일(금) 16:00 ~ 17:00, 1시간	최우수상 1팀 우수상 2팀 후원상 2팀

□ 대회당일 일정: 3월 23일 11:00 ~ 17:00

시간	일정	비고
11:00 ~ 13:00	각 팀별 부스 전시	
13:00 ~ 13:05 (5분)	국민의례 및 개회식	
13:05 ~ 13:10 (5분)	격려사	
13:10 ~ 16:10 (180분)	발표PT 및 피드백 (팀별 10분 발표, 5분 피드백)	
16:10 ~ 16:30 (20분)	최종심사	
16:30 ~ 17:00 (30분)	시상식 및 폐회	

□ 유의사항

- 각 팀은 주제에 맞는 SW 프로젝트의 산출물에 대한 설명을 참가신청서에 기재하여 이메일 제출
- 각 팀별 프로젝트의 계획서는 반드시 해당 팀 내에서만 기획 및 제작해야 하며, 다른 대회 등에서 수상 및 제출한 기록이 있는 프로젝트는 심사 대상에서 제외(수상 이후 적발 시, 수상 취소)
- 특허 신청 중 이거나 이미 특허를 획득한 프로젝트는 심사 대상에서 제외(수상 이후 적발 시, 수상 취소)
- 이메일로 참가 신청서를 제출하고 해당 프로젝트의 소스코드와 함께 실행 가능한 환경을 정확하게 기재하여야 하며 대회당일 추가로 개발되거나 완성할 기능에 대하여 상세한 동작 및 기능 등을 참가신청서에 명확하게 기재하여야 함
- 별도의 장치를 통해 실행이 가능한 경우, 장치 내에서 동작함을 증명하는 영상을 첨부하고 장치의 상세 스펙과 함께 시연 계획을 별도로 첨부하여야 함
- 총 10개 팀을 선발하여 대회에 초청, 참가학생 전원 참석협조공문 발송 예정
- 프로젝트 및 소스파일의 제출은 제출 마감일 까지 이메일 제출(kaistgifted@kaist.ac.kr)